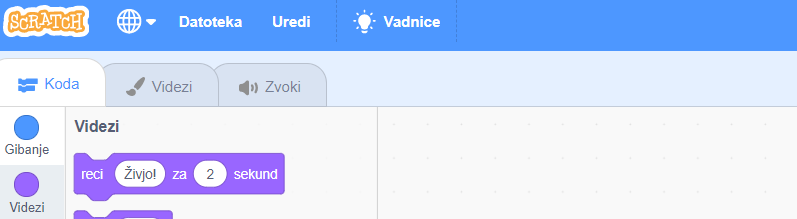
# SCRATCH : **SESTAVLJENA ZGODBA**

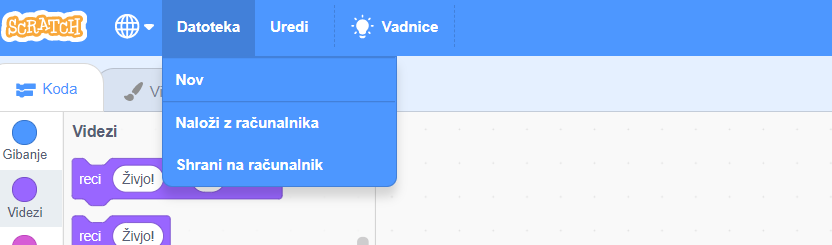
V okolju scratch sestavi zgodbo, ki naj vsebuje:

1. Vsaj 2 lika, ki se pogovarjata in premikata
2. Spreminjanje ozadja (lahko dodate tudi svoje slike, iz svoje galerije ali najdene na spletu)
3. Spreminjanje videza

Ko zgodbo dokončaš :

1. Klikneš: Datoteka 
2. Shrani na računalnik



1. Projekt pošli na [franc.strekelj@guest.arnes.si](mailto:franc.strekelj@guest.arnes.si)